DMG 1121

GAME BOY™ SPECIAL EDITION
MANUAL DO UTILIZADOR

Procura o selo de qualidade Nintendo em todos os produtos que adquirires. Este selo garante que a Nintendo® procedeu à revisão do produto e que está conforme altos padrões de qualidade técnica e capacidade de entretenimento. Ao comprar jogos e acessórios, certifica-te da existência deste selo, no sentido de serem perfeitamente compatíveis com o teu sistema Game Boy.

Antes de começar a jogar, lê atentamente este manual de instruções e segue os procedimentos correctos de operação. Conserva-o para consultas futuras.

™ & ® são marcas registadas de Nintendo Co., Ltd.
© 1993 NINTENDO CO., LTD

Segue atentamente as instruções do Manual do Utilizador para garantir um correcto manuseamento do teu novo GAME BOY e conserva-o para consultas futuras.

(Pag.3)

(1) Interruptor de energia (POWER)
(2) Tomada de alimentação de energia externa
(3) Ranhura de entrada da cassete (Parte de trás)
(4) Entrada de Extensão e tampa (EXT CONNECTOR) para jogos de dois jogadores
(5) Botão de regulação de som (VOL.)
(6) Luz de bateria
(7) Regulação do contraste (CONTRAST)
(8) Écran
(9) Tampa da bateria (Parte de trás)
(10) Entrada dos auscultadores (PHONES)
(11) Altofalante
(12) Botões de comando

Acessórios
* Auscultadores stereo
* Cabo de ligação Game Link (Não incluídos)

(Pag.4)

Descrição dos Componentes

(1) Interruptor de energia (POWER)
Para ligar o aparelho, desloca o interruptor para a direita. (Atenção: Não deves ligar antes de introduzir a cassete).
(2) Tomada de alimentação de energia externa
Para um periodo de jogo mais prolongado, podes ligar um acumulador (vendido em separado).
(3) Ranhura de entrada da cassete
Introduz aqui qualquer cassete GAME BOY da Nintendo. (Para pormenores de introdução da cassete, consulta a pag. 7).
(4) Entrada de extensão (EXT CONNECTOR)
Permite a ligação a outro GAME BOY. Para jogar um jogo de dois parceiros, com o auxílio da unha remove cuidadosamente a tampa de entrada da extensão e caso possuas um cabo de ligação Game Link, liga-o a um outro GAME BOY.

(Pag.5)

(5) Botão de regulação de som (VOL.)
Permite regular o volume sonoro. Rodar o botão para cima para aumentar o volume e para baixo, para diminuir.
(6) Luz da bateria (BATTERY)
Acende para indicar o nível de potência das pilhas, assim que se liga o interruptor de energia. Substitui as pilhas se a luz vermelha começar a ficar fraca. (ver Pag. 7)
(7) Regulação de contraste (CONTRASTE)
Regula o contraste do écran. (Rodar o disco para cima para obter uma imagem mais clara e para baixo, para obter uma imagem mais escura.)
(8) Écran
Écran de cristal líquido monocromático (LCD))
(9) Tampa de bateria
Retirar a tampa para substituir as pilhas (Consultar pag. 7 do manual original)

(Pag.6)

(10) Entrada dos auscultadores (PHONES)(Não incluídos)
Caso possuas uns auscultadores estereofónicos, liga-os ao teu GAME BOY para poderes apreciar os magníficos sons dos jogos, sem perturbar as pessoas circundantes.
(11) Altofalante
Um pequeno altofalante embutido. Entrará automaticamente em funcionamento caso não se liguem os auscultadores à respectiva entrada.
(12) Botões de comando
Os comandos permitem controlar as funções do jogo. (Consultar os manuais de cada jogo para obter informações relativas às funções desempenhadas por esses botões.)

(Pag.7)

Como Instalar as pilhas

Retirar a tampa que se encontra na parte de trás do GAME BOY e introduzir quatro pilhas AA (fornecidas), conforme indicado na figura.
* Ao introduzir as pilhas, certifica-te que os polos positivos (+) e negativos (-) correspondem aos sentidos correctos.

Aconselha-se o uso de pilhas alcalinas.

Nota: Não uses pilhas de níquel-cádmio (tipo recarregável).
* Depois de instalar as pilhas, repõe a tampa da bateria.

Polos negativos
Polos positivos

(Pag.8)

Quando as pilhas estiverem gastas, a luz da bateria ficará fraca e o som também se tornará mais fraco. Caso tal se verifique, substitui as pilhas imediatamente. Podes danificar o teu GAME BOY caso te esqueças de retirar as pilhas.

(Pag.9)

Como Usar o GAME BOY

(1) Introduzir qualquer cassete de jogos GAME BOY da Nintendo na ranhura que se encontra na parte de trás do corpo do GAME BOY. **Certifica-te que a etiqueta fica virada para cima.** (Ver figura na pag. 7 do manual original)
Atenção: Verfica se os contactos da cassete não apresentam material estranho, antes de a introduzires na ranhura.
(2) Desloca o interruptor para a posição ON (ligado).
(3) O Monitor exibirá "Nintendo ®". Depois aparecerá a imagem do jogo que introduziste. Segue as instruções específicas do jogo em questão.

(Pag.10)

(4) Se o écran continuar em branco, apesar de teres introduzido a cassete e de teres ligado o aparelho, regula o disco de contraste.

Regulador de contraste

(5) No fim do jogo, para retirar a cassete, desliga o interruptor (OFF) e, com o auxílio de ambos os polegares, faz saltar a cassete (ver figura). Não se deve tirar a cassete com o interruptor de energia (POWER) ligado.

Atenção:
Depois de jogar, não te esqueças de guardar as cassetes nas respectivas caixas, para não se deteriorarem.

(Pag.11)

Como Usar o Cabo de Ligação Game Link™

* Retira a tampa de entrada da extensão (com o auxílio de uma unha)
* Liga as tomadas do cabo de ligação Game Link à entrada da extensão (EXT CONNECTOR) de ambos os GAME BOY.
* Após introduzir o jogo nos dois GAME BOY, muda o interruptor de energia para a posição "ON" (ligado) em ambas as unidades.

Precauções:
* Nunca mudes o interruptor para a posição "ON" antes de ligares as tomadas do cabo Game Link ao corpo do GAME BOY.
* Só se podem usar jogos com opção para dois jogadores.
* Não introduzas jogos diferentes em unidades GAME BOY interligadas.
* Nunca te esqueças de voltar a tapar a entrada da extensão (EXT CONNECTOR) ao deixares de usar o cabo Game Link.

(Pag.12)

Não esqueças (Precauções):

1. Introduz a cassete correctamente sem exercer uma força desmedida no corpo do GAME BOY. Quando não estiveres a usar, guarda as cassetes nas respectivas caixas para as proteger.
2. Antes de introduzir ou retirar a cassete, certifica-te que o interruptor está na posição OFF (não ligues e desligues se não for absolutamente necessário, uma vez que isso encurtará a duração das pilhas.)
3. Não introduzas quaisquer objectos estranhos na ranhura para os jogos além dos jogos GAME BOY da NINTENDO.
4. Não toques nos terminais ou contactos do GAME BOY ou da cassete. Evita a entrada de pó para a ranhura onde se introduzem as cassetes. Antes de inserir a cassete, verifica se os seus contactos não apresentam materiais estranhos.
5. Nunca desmontes ou tentes reparar o GAME BOY ou acessórios.
6. O GAME BOY está equipado com componentes electrónicos de precisão. Evita sujeitá-lo a quedas ou choques.
7. Não uses nem guardes o aparelho em locais excessivamente quentes ou frios. A resposta do LCD será mais lenta ou poderá não funcionar se a temperatura for muito baixa. O cristal líquido deteriora-se a temperaturas elevadas. Evita expôr o aparelho à luz directa do sol, durante um período prolongado.
8. Se estiveres a jogar durante muito tempo, para evitar que te canses, faz um intervalo de 10 a 15 minutos, de 2 em 2 horas.
9. Ao desligar os acessórios, puxa pelas tomadas e não pelos fios.
10. As pilhas gastas podem danificar o teu GAME BOY. Substitui-as sem demora. (Quando as pilhas estiverem gastas, a luz da bateria fica fraca e o som baixo).
11. Liga os acessórios aos locais correctos.
12. O écran pode danificar-se se usares objectos pontiagudos ou pressionares indevidamente.
13. Podes obter uma imagem melhor se olhares na perpendicular do écran. Para obter uma imagem nítida deves jogar num local com iluminação adequada.
14. Não derrames líquidos, etc... no GAME BOY ou nas cassetes.
15. Tem cuidado, protege o écran, não permitas que se manche ou risque.
16. Limpa o pó com um pano seco ou tecido fino.
17. Não limpes com óleo ou solventes voláteis.
18. Para evitar a entrada de pó e sujidade no teu GAME BOY, deixa sempre uma cassete introduzida, quando não estiver em uso.

(Pag.15)

O Que Fazer Caso o Teu GAME BOY Não Funcione
(Antes de Contactar os Serviços Técnicos)

Sintoma	Solução
Ao ligar o aparelho, não se obtém sinal de energia.	Verifica se a cassete está correctamente introduzida.
A luz da bateria não acende, apesar de o aparelho estar ligado e com a cassete introduzida.	Certifica-te que o cabo está ligado à entrada das duas unidades e verifica se ambos os aparelhos estão equipados com o mesmo jogo de dois jogadores.
Écran em branco ao jogar com o cabo Game Link.	Certifica-te que o cabo está bem ligado à entrada das duas unidades GAME BOY e verifica se ambos estão equipados com o mesmo jogo de dois jogadores.
Não aparece nada no mostrador, ou apenas linhas horizontais, depois do aparelho estar ligado e com a luz da bateria acesa.	* Desliga o aparelho, espera um pouco e volta a ligá-lo. * Regula o contraste. * Verifica se a cassete está bem introduzida.
Ausência de som durante o jogo.	* Verifica se os auscultadores estão desligados. * Regula o volume.
Dificuldade na leitura do écran.	Substitui as pilhas. Joga em local devidamente iluminado.
O écran está escuro.	Regula o contraste.

(Pag.12)

Características Técnicas

Modelo	DMG - 01
Alimentação de energia	Quatro baterias AA ou acumulador (DMG-03)
Consumo de energia	Aprox. 700 mW (em função do jogo)
LSI	CPU: 8 bits C-MOS x 1 RAM: 64-KBit stat. RAM x 2
Dimensões (L x A x P)	90 mm x 148 mm x 32 mm
Peso	Aprox. 300 g (incluindo as pilhas)
Saída de som	Altofalante (8V) 10 mW Auscultadores (16V) 2 mW
Écran	Tipo SNT matriz de pontos LCD

Duração da bateria: 4 pilhas alcalinas AA terão uma duração aproximada de 35 horas. Esta duração pode variar em função dos jogos e da temperatura ambiente.

* Características técnicas sujeitas a alteração sem aviso prévio, com o objectivo de melhorar a qualidade do produto.

DMG 1121

CONDIÇÕES DE GARANTIA

Sociedade de Representações CONCENTRA, LDA, como distribuidor exclusivo da **NINTENDO** para Portugal, proporciona-te uma **garantia de 90 dias** para todos os produtos Nintendo que comprares no nosso país em **AGENTES AUTORIZADOS NINTENDO**.

Em caso de avaria, ou qualquer dúvida, contacta o telefone **0500-1111**.

Sempre que um produto Nintendo apresente uma avaria técnica e esteja dentro do prazo de garantia, e desde que aquela não se deva a negligência, acidente, utilização inadequada do produto, ou tentativa de reparação por técnico não autorizado por **Sociedade de Representações CONCENTRA, LDA**, responsabilizar-nos-emos pela sua reparação ou troca, num prazo máximo de 8 dias úteis, desde que acompanhado pela respectiva PROVA DE COMPRA.

Entende-se por Prova de Compra a factura onde conste produto, data de aquisição, nº de contribuinte e nome do Agente Autorizado Nintendo. Após terminar a garantia, em caso de avaria ou qualquer dúvida, não hesites, contacta sempre o nosso Serviço de Apoio ao Consumidor. Teremos todo o prazer em resolver o teu problema.

No folheto que acompanha o Game Boy podes ver alguns dos seus maiores sucessos e as mais recentes novidades. Alguns dos jogos ainda não são comercializados cá em Portugal mas esperamos que venham a ser muito brevemente. Fica atento ao lançamento próximo do Donkey Kong Land, a versão para o Game Boy do Donkey Kong Country, o Mario's Picross e os Strumpfs não deverão ser lançados tão cedo mas fica atento, pode ser que tenhas uma surpresa.

Não te esqueças que podes jogar os teus jogos de Game Boy no Super Nintendo, na televisão. Com o More Fun Set ou o Super Game Boy em separado, se já tiveres um Super Nintendo, terás a imagem do teu Game Boy na tua televisão e com cores.

Por último, o teu Game Boy faz parte de um conjunto de 6 possibilidades, tens seis Game Boy coloridos à disposição. Faz a tua escolha!